

Jeugdvoetbal

Algemene bepalingen

1. Bij wedstrijden in de jeugdcompetities moet tenminste een teammanager (leider) van 18 jaar of ouder aanwezig zijn.
2. In alle jeugdklassen kunnen teams met jongens en meiden in een gemengde samenstelling uitkomen. Ook toegestaan zijn wedstrijden tussen jongens- en meidenteams. Voor alle spelers van deze teams gelden de leeftijdsklassen zoals genoemd in het Reglement Wedstrijden Amateurvoetbal.
3. Indeling van teams bij de seizoenstart geschiedt op basis van vrije inschrijving. Vrije inschrijving geldt in de categorie A tot en met de Hoofdklasse (in de leeftijdsgroep JO13 t/m JO19) en in de categorie B voor alle competities. Daarnaast zal de teamindex als extra handvat gelden voor het vaststellen van de indelingen. Zie hiervoor ook de Teamindex | KNVB op de website van de KNVB.
4. Voor de competities in de leeftijdsgroep van JO13 t/m JO19 geldt dat bij het vaststellen van de indeling van de voorjaarsreeks sprake is van een door het bestuur amateurvoetbal vastgesteld besluit tot dispensatie. Anders dan in artikel 11 van het Reglement Wedstrijden Amateurvoetbal is beschreven, wordt aan teams uit de Hoofdklasse dispensatie verleend om in de voorjaarsreeks te mogen uitkomen in de 1e klasse.
 - a) Teams die in de najaarsreeks zijn uitgekomen in de Hoofdklasse, en daar waar uit de resultaten blijkt dat deze niet op dit niveau horen, kunnen zonder tuchtrechtelijke maatregelen afzakken naar de 1e klasse of lager.
 - b) Teams die in de 1e klasse boven het niveau uitstijgen maar met enkele dispensatiespelers spelen, kunnen niet uitkomen in de Hoofdklasse voorjaar. Aan hen wordt de mogelijkheid geboden om in het voorjaar te gaan spelen tegen teams als onder lid a. genoemd c.q. teams die zich niet hebben weten te plaatsen voor de promotiepoles.
 - c) Er wordt in deze poules niet gespeeld voor promotie en dus niet met een p/d-regeling gewerkt.
 - d) De teams in de competities JO13 t/m JO19 die in het voorjaar niet zullen uitkomen in de promotiepoles, worden mogelijk gekoppeld aan teams uit de 1e klasse die dit niveau zijn ontstegen. De teams in deze "gecombineerde" competities worden opgenomen in de 1e klasse voorjaar en gaan spelen onder de regels van de categorie B.
 - e) De promotiepoles JO13 t/m JO19 (hoog) blijven spelen onder de regels van de categorie A en spelen dus wel volgens de vastgestelde promotieregelingen.

Leeftijdindeling en spelersaantallen 2021/'22

Op grond van het bepaalde in artikel 28 van het Reglement Wedstrijden Amateurvoetbal heeft het bestuur amateurvoetbal de leeftijdsgrenzen voor elk van de leeftijdsklassen vastgesteld.

Categorie	Geboortjaar	11:11	8:8	6:6	4:4
O23	1999	X			
O20	2002	X			
JO19/MO19	2003	X			
JO18	2004	X			
JO17/MO17	2005	X			
JO16	2006	X			
JO15/MO15	2007	X			
JO14	2008	X			
JO13 MO13	2009	X			
JO12	2010		X		
JO11/MO11	2011		X		
JO10	2012			X	
JO9	2013			X	
JO8	2014			X	
JO7	2015				X

Balmaten en speelvelden

De wedstrijden worden gespeeld met een bal die aan de volgende voorwaarden voldoet:

Categorie	Balmaat	Max.gewicht
JO6, JO7	3	290 gram
JO8, JO9 en JO10	4	290 gram
JO11, MO11 en JO12	5	320 gram
JO13, JO14 en JO15	5	370 gram
MO13 t/m MO15	5	370 gram
JO16 t/m JO19	5	450 gram
MO17, MO19	5	450 gram

2. Een wedstrijd tussen zestallen in de klassen JO8, JO9 en JO10 vindt plaats op een kwart veld (42,5 bij 30 meter) en met pupillendoelen.
3. Een wedstrijd tussen achtallen in de klassen JO11, MO11 en JO12 vindt plaats op een veld dat iets kleiner is dan een half veld (42,5 bij 64 meter).
4. Een wedstrijd van de JO13 en MO13 vindt plaats op velden van normaal voorgeschreven afmetingen, de spelers nemen hun hoekschoppen vanaf het streepje op de doellijn dat is aangebracht op 10,15 meter afstand van de hoekvlag.

Speeltijden

Categorie	Speeltijd minuten	Time-out 2 minuten	Rust
JO7 (4:4)	2 x 6	Na iedere wedstrijd	Maximaal 10 minuten
JO8 en JO9 (6:6)	2 x 20	Per helft na 10 minuten	Maximaal 10 minuten
JO10 (6:6)	2 x 25	Per helft na 12,5 minuut	Maximaal 10 minuten
J(M)O11, JO12 (8:8)	2 x 30	Per helft na 15 minuten	Maximaal 15 minuten
J(M)O13 (11:11)	2 x 30		Maximaal 15 minuten
JO14, J(M)O15 (11:11)	2 x 35		Maximaal 15 minuten
JO16, J(M)O17 (11:11)	2 x 40		Maximaal 15 minuten
JO18, J(M)O19 (11:11)	2 x 45		Maximaal 15 minuten

Wedstrijdleiding

- 1a. De wedstrijdleiding wordt opgedragen aan scheidsrechters.
 - a. Alleen KNVB-leden mogen als scheidsrechter optreden.
- 2a. Voor het leiden van wedstrijden van de JO19 en MO19, moet de scheidsrechter tenminste 16 jaar zijn.
 - a. Voor het leiden van wedstrijden van de JO14 t/m JO17 en MO15 en MO17 moet de scheidsrechter tenminste 15 jaar zijn.
 - b. Voor het leiden van wedstrijden van de JO13 en MO13 moet de scheidsrechter tenminste 14 jaar zijn.
 - c. Voor het leiden van wedstrijden van de JO11, MO11 en de JO12 moet de scheidsrechter tenminste 13 jaar zijn.
 - d. Voor het leiden van wedstrijden van de JO8, JO9 en JO10 moet de spelbegeleider tenminste 12 jaar zijn.
- 3a. Tenzij de KNVB de assistent-scheidsrechters heeft aangesteld, is iedere vereniging verplicht te zorgen dat bij alle door haar jeugdteams te spelen wedstrijden een lid van de KNVB als assistent-scheidsrechter optreedt.
 - a. Voor de klasse JO19 en MO19 voor de assistent-scheidsrechter een minimale leeftijd van 16 jaar.
 - b. Voor de klasse JO14 t/m JO17 en MO15 en MO17 geldt voor de assistent-scheidsrechter een minimale leeftijd van 15 jaar.
 - c. Voor de klasse JO13 en MO13 geldt voor de assistent-scheidsrechter een minimale leeftijd van 14 jaar.

Invallersbepaling

Categorie	Aantal wissels
Categorie A junioren JO18/JO19	5 wissels <ul style="list-style-type: none">• Tijdens de wedstrijd mag elk team maximaal vijf spelers wisselen;• Voor die vijf wissels mogen tijdens de wedstrijd maximaal drie wisselmomenten worden gebruikt. Dit is om te voorkomen dat het spel te vaak stilstaat;• Naast die drie wisselmomenten mag ook tijdens de rust worden gewisseld.
Categorie A junioren JO15 t/m JO17	7 wisselmogelijkheden <ul style="list-style-type: none">• Tijdens de wedstrijd mag elk team zeven keer wisselen;• Voor die zeven wissels mogen tijdens de wedstrijd drie wisselmomenten worden gebruikt. Dit is om te voorkomen dat het spel te vaak stilstaat;• Spelers die al gewisseld zijn, mogen ook weer meedoen aan de wedstrijd;• Naast die drie wisselmomenten mag ook tijdens de rust worden gewisseld.

Categorie A junioren JO13 en JO14	<ul style="list-style-type: none"> • Onbeperkt doorwisselen • Het maximum aantal wisselerspelers is 7, in totaal mogen 18 spelers op het mDWF komen te staan.
Categorie B Alle klassen	<ul style="list-style-type: none"> • Onbeperkt doorwisselen • Het maximum aantal wisselerspelers is 7 bij 11 tegen 11, in totaal mogen 18 spelers op het mDWF komen te staan.

Dispensatiebeleid

Op grond van het bepaalde in artikel 28 lid 2 van het Reglement Wedstrijden Amateurvoetbal heeft het bestuur amateurvoetbal de mogelijkheden voor dispensatie voor elk van de leeftijdsklassen vastgesteld.

Onder JO-competities wordt verstaan jeugdcompetities waaraan kan worden deelgenomen door teams die bestaan uit jongens en meisjes, al dan niet in gemengde samenstelling. Dit geldt voor zowel de competities in de categorie A als de categorie B.

Biologische dispensatie

Zowel in de categorie B, als in de categorie A kan er met dispensatiespelers worden gespeeld. Voor de categorie B was dit al langer zo, maar vanaf het seizoen 2021/'22 geldt er ook een dispensatieregeling voor de categorie A.

Categorie A

De KNVB biedt voor het seizoen 2021/'22 een dispensatieregeling aan voor spelers die relatief klein zijn voor hun leeftijd. De dispensatieregeling geldt voor spelers, jongens en meiden, in de categorie A, in de leeftijdscategorieën onder 13 tot en met onder 16 jaar. Voor de leeftijdscategorieën O17 en O18 bestaat er de mogelijkheid om dispensatie te verlenen op basis van een medische verklaring*. Hierdoor kan de speler (j/m) ook in een 'passende' omgeving voetballen. *Met behulp van een medisch attest dient te worden aangetoond dat er sprake is van een groeiachterstand. Op een röntgenfoto (van de hand en de pols) kan een arts beoordelen in hoeverre de groeischijven al zijn dichtgegroeid. Vervolgens kan de arts de skeletleeftijd of botleeftijd bepalen: de leeftijd die past bij het 'rijpingsstadium' van het kind. Dit medisch attest dient te worden gedeeld met de KNVB.

Een dispensatieverzoek voor het seizoen 2021/'22 dient door de vereniging vóór 1 september 2021 ingediend te zijn bij de KNVB via contact@knvb.nl. Vóór 22 september 2021 geeft de KNVB schriftelijk uitsluit naar aanleiding van het verzoek. Zorg ervoor dat het verzoek onderbouwd is en voorzien van een ondertekende medische verklaring door een sportarts of fysiotherapeut. In deze verklaring is opgenomen:

- Naam van de jeugdspeler.
- Naam van de sportarts/fysiotherapeut.
- KNVB-relatienummer.
- Betreffende team waarin de speler uit wil komen.
- Geboortedatum van de speler.
- Datum van de meting.
- De zittende lengte in cm (gemeten zittend op een stoel, van billen tot kruin).
- De staande lengte in cm.
- Het gewicht in kg.

Een animatie, rekenmodel en algemene informatie over dit onderwerp is te vinden op: <https://www.knkvb.nl/assist/assist-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/regelgeving/dispensatie-categorie-a-en-b-veld>

Categorie B

Bij de spelvorm waarbij er 6 tegen 6 gespeeld wordt is er één dispensatiespeler per team toegestaan. Bij 8 tegen 8 is het maximumaantal dispensatiespelers twee, terwijl er bij 11 tegen 11 maximaal drie dispensatiespelers deel mogen nemen. Een dispensatiespeler mag maar één jaar ouder zijn. In gemengde competities mogen meisjes één jaar ouder zijn (automatische dispensatie). Dit geldt niet bij de JO8 en JO9.

Competitie	Spelvorm	geboortejaar	Aantal dispensatiespelers
JO8	6x6	2014	In alle klassen maximaal 1 per team
JO9	6x6	2013	In alle klassen maximaal 1 per team
JO10	6x6	2012	In alle klassen maximaal 1 per team

J(M)O11	8x8	2011	In alle klassen maximaal 2 per team
JO12	8x8	2010	In alle klassen maximaal 2 per team
J(M)O13	11x11	2009	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team
JO14	11x11	2008	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team
J(M)O15	11x11	2007	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team
JO16	11x11	2006	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team
J(M)O17	11x11	2005	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team
JO18	11x11	2004	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team
J(M)O19	11x11	2003	In de 1e klasse en lager maximaal 3 per team

Digitale spelerspas

Gebruik digitale spelerspas in de praktijk De digitale spelerspas is onderdeel van de wedstrijdzaken app. Zodra een speler op het wedstrijdformulier (ook via de wedstrijdzaken app) is gezet, wordt de digitale pas zichtbaar voor de scheidsrechter. Kan een speler niet op het wedstrijdformulier geplaatst worden, dan mag deze persoon niet deelnemen aan de betreffende wedstrijd.

De verplichting tot het tonen van een geldige spelerspas geldt voor alle wedstrijden in het veldvoetbal en senioren G-voetbal in de volgende categorieën:

- mannen senioren (met uitzondering van de Tweede en Derde Divisie)
- vrouwen senioren (met uitzondering van de Eredivisie vrouwen en de Beloften vrouwen)
- JO13 / MO13 t/m JO19 / MO19

Digitale spelerspas en speelgerechtigdheid

Wij wijzen de verenigingen er nadrukkelijk op dat een digitale spelerspas niet betekent dat een speler speelgerechtigd is. Om speelgerechtigd te zijn moet onder andere worden voldaan aan het gestelde in het Reglement Wedstrijden Amateurvoetbal respectievelijk het Reglement Wedstrijden Vrouwen. Tevens moet een speler niet door een tuchtrechtelijk orgaan zijn uitgesloten of geschorst.

Visuele controle

De visuele controle biedt verenigingen een instrument om te controleren of de juiste speler op het juiste veld staat. Cruciaal voor een eerlijk competitieverloop en een gezamenlijke verantwoordelijkheid van de aanvoerders en scheidsrechter.

(Visuele) controle van de spelerspas voorafgaand aan de wedstrijd

1. Op een door de scheidsrechter, in overleg met beide aanvoerders/leiders, te bepalen tijdstip/locatie voor de wedstrijd melden de teams zich bij de scheidsrechter. Voor de locatie zijn er twee opties:

- In of bij de kleedkamers;
- Op het veld.

2. De visuele controle van de spelerspas kan worden uitgevoerd op de smartphone van de scheidsrechter. Is de scheidsrechter niet in het bezit van een smartphone, dan is het thuisspelende team verantwoordelijk voor het leveren van een smartphone. De scheidsrechter logt met zijn eigen inloggegevens in op de wedstrijdzaken app.

3. De aanvoerders/leiders van beide teams zijn verantwoordelijk voor een goed verloop van de controle en assisteren de scheidsrechter. De reeds aanwezige wisselerspelers worden in de visuele controle meegenomen.

4. Als de scheidsrechter twijfelt over de identiteit van een (wissel)speler, dan kan hij de betreffende (wissel)speler vragen om een geldig identiteitsbewijs als bedoeld in de Wet op de identificatieplicht. Wanneer de identiteit is vastgesteld mag de speler meespelen.

5. De scheidsrechter verwijdert de (wissel)speler, waarvan hij de identiteit niet heeft kunnen vaststellen, van het wedstrijdformulier.

(Visuele) controle van de spelerspas na de wedstrijd

1. Op een door de scheidsrechter, in overleg met beide aanvoerders/leiders, te bepalen tijdstip/locatie na de wedstrijd melden de spelers die later aanwezig waren of zijn toegevoegd zich bij de scheidsrechter. De scheidsrechter voert de mutaties in de teamopgave door. Voor de locatie zijn er drie opties:

- In of bij de kleedkamers;

- b. In de kleedkamer van de scheidsrechter;
- c. Op het veld.

2. Indien de scheidsrechter twijfelt over de identiteit van een (wissel)speler, dan kan hij de betreffende (wissel)speler vragen om een geldig identiteitsbewijs als bedoeld in de Wet op de identificatieplicht.

3. De scheidsrechter voegt ook de (wissel)speler, waarvan hij de identiteit niet heeft kunnen vaststellen, toe aan het wedstrijdformulier, inclusief de eventuele disciplinaire straffen. Hierna maakt hij melding bij de afdeling tuchtzaken van de KNVB van het ongerechtigd meespelen van deze speler.

4. Door verzending van het digitale wedstrijdformulier verklaart de scheidsrechter onder andere de visuele controle te hebben uitgevoerd.

* Waar wordt gesproken van aanvoerders/teammanagers (leiders) geldt dat in het seniorenvoetbal de aanvoerder en in het jeugdvoetbal de teammanager verantwoordelijk is.

Spelerspas in de competitie van de JO13/MO13 en hoger

Iedere speler die uitkomt in een competitie van de JO13/MO13 of oudere leeftijdscategorie moet beschikken over een digitale spelerspas.

Mobiele Digitale Wedstrijdformulier (mDWF)

1. a. Jeugdspelers in de leeftijdscategorie tot en met 'Onder 19' hebben vanaf seizoen 2021/22 niet meer de mogelijkheid en niet meer de verantwoordelijkheid voor het inzien en invullen van de spelersopgave op het mDWF. Bij elke wedstrijd van Onder 19 en jonger wordt het verplicht om:
 - (Ten minste) één stafid, dat minimaal de leeftijdscategorie Senior heeft en lid is van de KNVB, op het mDWF te plaatsen;
 - de spelersopgave te laten doen door een stafid, bijvoorbeeld de (assistent-)trainer, teammanager etc., dat minimaal de leeftijdscategorie Senior heeft, lid is van de KNVB en op het mDWF is geplaatst. Dit stafid (bij een jeugdteam) en de senior aanvoerder of senior leider van een bij een wedstrijd betrokken team is verplicht om voor aanvang van de wedstrijd het wedstrijdformulier te voorzien van de volgende gegevens:
 - Naam, voorletter(s), relatiecode en rugnummer van alle spelers, onder wie de alsdan aanwezige wisselers met een maximum van zeven, van zijn team.
 - Naam, voorletter(s) en relatiecode van de assistent-scheidsrechter.
 - Naam, voorletter(s) en relatiecode van de trainer-coach.
- b. De scheidsrechter vult eventueel de namen en relatiecodes in van de door de KNVB aangestelde assistent-scheidsrechters.
2. Na afloop van de wedstrijd vult de scheidsrechter het, overeenkomstig lid 1, ingevulde mDWF aan met de volgende gegevens, voor zover van toepassing:
 - a. De uitslag van de wedstrijd.
 - b. Naam, voorletter(s) en relatiecode van een speler die voor aanvang van de wedstrijd niet op het wedstrijdformulier was vermeld.
 - c. Welke spelers bij een spelerswissel zijn betrokken.
 - d. De onregelmatigheden die zich hebben voorgedaan voor, tijdens of na de wedstrijd.
 - e. Of de wedstrijd is gestaakt en de reden waarom. De aanvoerder of leider van het betrokken team verstrekt de onder b genoemde gegevens aan de scheidsrechter. Als alle gegevens zijn ingevuld, ondertekent de scheidsrechter het mDWF.
3. a. In geval van het niet doorgaan van de wedstrijd vult de scheidsrechter het, overeenkomstig lid 1, ingevulde mDWF aan met de reden van het niet doorgaan van de wedstrijd.
- b. In geval van het tijdelijk staken of het niet uitspelen van de wedstrijd, vult de scheidsrechter de onder lid 2 genoemde gegevens aan met:
 - Het moment van tijdelijk staken of het niet uitspelen.
 - De op dat moment bereikte stand.
 - Een korte, zakelijke omschrijving van de reden voor het tijdelijk staken of het niet uitspelen.
4. a. Door de aantekening als genoemd in lid 2 onder d wordt / worden betrokkene(n) in staat van beschuldiging gesteld. De verenigingen worden geacht kennis te hebben genomen van deze door de scheidsrechter op het mDWF vermelde aantekening(en).
- b. Door de aantekening als genoemd in lid 2 onder e worden beide verenigingen in staat van beschuldiging gesteld. Beide verenigingen worden geacht kennis te hebben genomen van deze door de scheidsrechter op het mDWF vermelde aantekening.

Maximaal aantal spelers op mDWF

In de categorie B worden geen basisspelers opgegeven. Op het mDWF van de JO13 en ouder moeten van de wedstrijden in de categorie B

minimaal zeven en kunnen maximaal achttien (18) deelnemers worden vermeld. Er zijn maximaal zeven wissels die gedurende de wedstrijd doorlopend mogen wisselen.

Voor de competities JO7 t/m JO12 en de MO11 geldt het volgende:

➤ JO7: geen spelersopgave via de Wedstrijdzaken app;

➤ JO8, JO9 en JO10 (6 tegen 6); wel verplicht tot het invullen van het mDWF.

➤ MO11, JO11 en JO12 (8 tegen 8); wel verplicht tot het invullen van het mDWF.

Het minimum aantal spelers bij 6 tegen 6 is vier spelers en bij 8 tegen 8 zijn dit zes spelers.

Tijdstrafregeling categorie B

In de categorie B wordt gewerkt met een tijdstrafregeling zoals hieronder aangegeven. De scheidsrechter is verplicht deze tijdstrafregeling toe te passen. Tijdstraf kan niet worden opgelegd aan teams die uitkomen in de categorie A van het veldvoetbal.

1. Een tijdstraf duurt 10 minuten. Voor alle pupillen van O8 t/m O13, met uitzondering van de O13 categorie A (daar is geen tijdstrafregeling), geldt een tijdstraf van 5 minuten.
2. Het opleggen van een tijdstraf heeft geen verdere gevolgen voor de betrokken speler, dat wil zeggen dat er later geen andere straf uitgesproken kan worden.
3. Het toezicht op de speler aan wie tijdstraf is opgelegd, is in handen van de scheidsrechter. Hij houdt ook de tijd bij en noteert de naam van de speler aan wie tijdstraf is opgelegd. Als de tijdstraf om is, mag na een teken van de scheidsrechter de speler het speelveld weer betreden.
4. Een speler moet zich op het moment dat hij een tijdstraf ontvangt ophouden buiten het speelveld, doch binnen de omrastering van het speelveld, in een door de scheidsrechter aan te geven gebied.
5. De tijdstraf gaat in bij het hervatten van het spel. Als de scheidsrechter de tijd stilzet, staat ook de tijdstraf stil.
6. De tijdstraf kan slechts eenmaal per speler per wedstrijd worden opgelegd bij een eerste waarschuwing. Hierbij moet de scheidsrechter wel de gele kaart tonen. Krijgt een speler een tweede waarschuwing dan volgt de rode kaart. De speler aan wie tijdstraf is opgelegd, blijft onder de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter.
7. Een speler, aan wie tijdstraf is opgelegd, kan gedurende zijn tijdstraf niet worden vervangen.
8. Indien aan de aanvoerder van een team tijdstraf is opgelegd, moet zijn taak gedurende de tijdstraf aan een andere speler worden overgedragen. Hij mag ook geen toelichting aan de scheidsrechter vragen op de genomen beslissingen.
9. Indien een wisselspeler een waarschuwing krijgt, toont de scheidsrechter direct de rode kaart.
10. Als een doelverdediger tijdstraf krijgt opgelegd, dan moet een andere speler zijn plaats als doelverdediger innemen. De als doelverdediger optredende veldspeler zal door het aantrekken van afwijkende kleding als doelman herkenbaar moeten zijn.
11. Als een speler zijn tijdstraf van 10 minuten niet kan volmaken, omdat de rust aanbreekt, dan zal hij het resterende gedeelte van de tijdstraf in de tweede helft dienen te ondergaan. Is de tijdstraf van een speler nog niet om bij het einde van de wedstrijd, wordt hem de rest kwijtgescholden.
12. Indien een speler zijn tijdstraf van 10 minuten niet kan volmaken omdat de wedstrijd wordt gestaakt, dient hij het restant te ondergaan vanaf de spelhervatting. Dit betekent dat, indien de wedstrijd alsnog uitgespeeld dient te worden op een later tijdstip, de betreffende speler aan wie een tijdstraf was opgelegd niet aan het restant van de wedstrijd mag deelnemen totdat de volledige tijdstraf is uitgezeten. Mocht deze speler niet meer aan de wedstrijd meedoen, dient een andere speler zijn tijdstraf uit te zitten.
13. Als het aantal spelers vanwege het aantal tijdstaffen onder de 7 daalt, moet de wedstrijd worden gestaakt. Het betreffende team is dan schuldig aan het staken van de wedstrijd.
14. Indien de wedstrijd verlengd wordt moet de speler het resterende gedeelte van de tijdstraf nog in de verlenging ondergaan.
15. Spelers die de tijdstraf nog niet volledig hebben ondergaan bij het starten van de strafschoppenserie, mogen wel aan de strafschoppenserie deelnemen.